UBTECH abre una fábrica de humanoides que produce uno cada 10 minutos

14 de septiembre de 2026, Robots Daily. Selección: Miguel Acevedo

fabrica-de-humanoides, china, robot-humanoide-ubtech, fabricacion-de-humanoides, produccion-masiva-de-humanoides



LIUZHOU, China: **UBTECH Robotics** inició la producción en una fábrica de Liuzhou que describe como la primera **planta industrial de robots humanoides** del mundo diseñada para una producción anual de más de **10,000 unidades**. La planta, ubicada en la Nueva Área Ecológica del Norte de Liuzhou, comenzó a operar el 12 de septiembre. La fábrica ocupa 14,000 metros cuadrados (150,700 pies cuadrados) y tiene 13.8 metros (45 pies) de altura. La línea de producción tiene un **tiempo takt planificado de 10 minutos por robot**, con una capacidad anual de más de 10,000 unidades.

Ese objetivo importa porque la **fabricación de robots humanoides** se ha quedado atascada en volúmenes pequeños. Para gran parte de la industria, llegar a las 1,000 unidades sigue siendo un hito de producción importante, mientras que muchos fabricantes de robots humanoides permanecen en volúmenes piloto o de lotes pequeños. UBTECH intenta llevar la conversación de los videos de demostración a los calendarios de producción.

La fábrica produce los **robots humanoides industriales de las series Walker S y Cruzr**. Cada robot pasa por más de cuatro horas de pruebas de máquina completa. El ensamblaje utiliza más de 2,000 tornillos en más de 50 especificaciones, con distintos requisitos de torque en diferentes puntos. Usar el tornillo equivocado, omitir un sujetador o aplicar un torque insuficiente puede afectar el desempeño de movimiento y la vida útil de un

robot. UBTECH desplegó su **sistema inteligente de atornillado** propio en estaciones tanto de la línea de subensamblaje como de la de ensamblaje final. La compañía afirma que el sistema puede evitar sujetadores incorrectos, fijaciones omitidas, torque insuficiente y tornillos caídos, mientras registra y archiva los datos de apriete de cada sujetador.



UBTECH desarrolló el **sistema de manufactura digital** de la fábrica con Siemens. Se utiliza Siemens Plant Simulation para crear una réplica digital 1:1 del piso de producción, con modelos virtuales de estaciones, racks y AGV. La entrada de materia prima, la transferencia de trabajo en proceso y la salida de productos terminados se simulan primero en una computadora. El objetivo es reducir los costos de puesta en marcha en sitio y hacer que las expansiones posteriores y los nuevos modelos sean más rápidos de adaptar. Las dos empresas también construyeron el **sistema Yanshee MOM**, que cubre la programación de órdenes de trabajo, la entrega de materiales, la programación de equipos y el monitoreo del almacén. Cada robot recibe un número de serie único, lo que hace que el origen de las piezas, el lote de producción, los parámetros de ensamblaje y los datos de inspección sean rastreables durante todo el ciclo de vida.

Luego está la idea más llamativa de la fábrica: **robots construyendo robots**. Los **robots humanoides industriales de IA física** Cruzr Y1 y Cruzr S2 trabajan en la línea, encargándose de despaletizar, paletizar, cargar y transportar junto a trabajadores humanos. Usan visión 3D e IA física para lidiar con desplazamientos de cajas y patrones de tarimas cambiantes. El ensamblaje final no utiliza una línea fija tradicional. En su lugar, UBTECH combina brazos robóticos colaborativos, manipuladores de asistencia, vehículos logísticos no

tripulados y estaciones de trabajo giratorias de 360 grados. La configuración permite la producción de modelos mixtos de Walker, Cruzr y otros robots.

La logística también está mayormente automatizada. Un almacén automatizado de estanterías altas de 65 metros cuadrados (unos 700 pies cuadrados) puede albergar 112 robots humanoides, y UBTECH afirma que la utilización del espacio es más de 50% mayor que antes. Los AGV, montacargas autónomos y vehículos logísticos no tripulados forman una matriz logística en toda la planta. En esta fábrica, los robots no son solo los productos en la línea, sino también parte de la fuerza laboral de producción. UBTECH está usando sus propios **sistemas de IA física** para el **manejo de materiales y la logística** en toda la fábrica.

UBTECH ahora tiene productos que abarcan **aplicaciones industriales, comerciales y de consumo**. En sus resultados más recientes del primer semestre, la compañía reportó ingresos de **1,270 millones de yuanes**, un aumento de 104.2% interanual. UBTECH reportó ventas de **16,123 robots humanoides**, un aumento de 268.3% interanual. Los ingresos de los **robots humanoides de IA física de tamaño completo** fueron de 590 millones de yuanes, un aumento de 1,445%, con ventas de 921 unidades, un aumento de 1,946.7%.

Liuzhou tiene sus propias ambiciones en **robótica e IA**. La ciudad impulsa un programa de "IA + manufactura" y una ruta de desarrollo que resume como "I+D en Beijing, Shanghái y Cantón; integración en Guangxi; aplicación en ASEAN". La ciudad dice tener 46 empresas industriales por encima del tamaño designado en terminales de IA y robótica. El valor de producción creció 39.5% en 2025 y 98.1% interanual en los primeros ocho meses de 2026. Ha formado un sistema de productos robóticos con seis series y más de 50 especificaciones. Los efectos de clúster y escala empiezan a aparecer.

Los fabricantes locales ya usan automatización. **LiuGong Group** construyó una fábrica inteligente de cargadores con producción totalmente no tripulada y redujo su ciclo de manufactura en 50%. **Liuzhou Steel Group** lanzó el primer modelo grande de la industria siderúrgica de Guangxi, el Modelo de Acero Xuantie, y aumentó la eficiencia de producción en 8.5%. La planta de manufactura inteligente esbelta de **SAIC-GM-Wuling** fue seleccionada para el primer lote de proyectos piloto de "fábricas inteligentes nivel faro" de China, con IA usada en 75% de los escenarios típicos.

Los riesgos no son pequeños. Todavía no está claro si la demanda puede absorber **10,000 robots humanoides al año**, ni si los mercados industriales, comerciales y de consumo pueden crecer al mismo tiempo. Pero UBTECH ha hecho una cosa: mientras otros debaten si los robots humanoides pueden producirse en masa, ella construyó la infraestructura para hacerlo. Es como construir una autopista antes de que el tráfico la llene.

Los estándares de producción en masa para **robots humanoides** no saldrán de un laboratorio ni de una presentación. Se resolverán en líneas como esta, un robot cada 10

minutos. A dónde conduce ese camino sigue siendo una pregunta abierta. El **tiempo takt** en Liuzhou es más honesto que cualquier pronóstico.

Fuente: Robots Daily

roboticaasialatam.com/2026-09-14-ubtech-opens-10-000-unit-humanoid-robot-factory-in-china-one-99ebd9/