Nvidia evalúa invertir otros 1.000 millones de dólares en Figure AI

11 de octubre de 2026, 로봇신문 (The Robot News). Selección: Miguel Acevedo

humanoides, inversion, gpus, estados-unidos



Figure 03, el robot humanoide de tercera generación de Figure AI. (Foto: Figure AI)

Nvidia estaría analizando una inversión adicional de hasta 1.000 millones de dólares (unos 1,34 billones de wones) en Figure AI, empresa estadounidense de robots humanoides.

Según medios estadounidenses como Crypto Briefing, Nvidia está negociando una inversión de hasta 1.000 millones de dólares en Figure AI. Las conversaciones todavía no se confirmaron oficialmente y tampoco se dieron a conocer las condiciones concretas de la inversión.

Nvidia ya es uno de los principales inversores de Figure AI y además le aporta tecnología de cómputo clave para el desarrollo de modelos de IA para robots humanoides.

En septiembre del año pasado, Nvidia también participó en la ronda de inversión Serie C de Figure AI. En esa ocasión Figure AI recaudó más de 1.000 millones de dólares, y su valuación posterior a la inversión se estimó en 39.000 millones de dólares (unos 53 billones de wones).

En total, Figure AI lleva recaudados unos 1.900 millones de dólares (unos 2,54 billones de wones). Entre sus principales inversores están Microsoft, el OpenAI Startup Fund e Intel Capital.

La colaboración entre Nvidia y Figure AI tiene un carácter estratégico. Nvidia le suministra las GPU y la tecnología de cómputo necesarias para desarrollar Helix, el modelo fundacional de IA de Figure AI para robots humanoides, y para operar los robots. Helix es un modelo de IA de uso general desarrollado por Figure AI y es la tecnología central que permite que los robots humanoides realicen tareas físicas variadas, sin limitarse a un trabajo específico.

Figure AI también viene invirtiendo fuerte para asegurarse la infraestructura de cómputo que necesita para entrenar modelos de IA y desarrollar robots.

Jensen Huang, CEO de Nvidia, explicó: “Figure AI puede entrenar sus modelos de IA con la plataforma Nvidia Vera Rubin y ejecutar los modelos entrenados en sus robots humanoides equipados con GPU de Nvidia”.

Fuente: 로봇신문 (The Robot News)

roboticaasialatam.com/2026-10-11-ai-10-df0c7a/