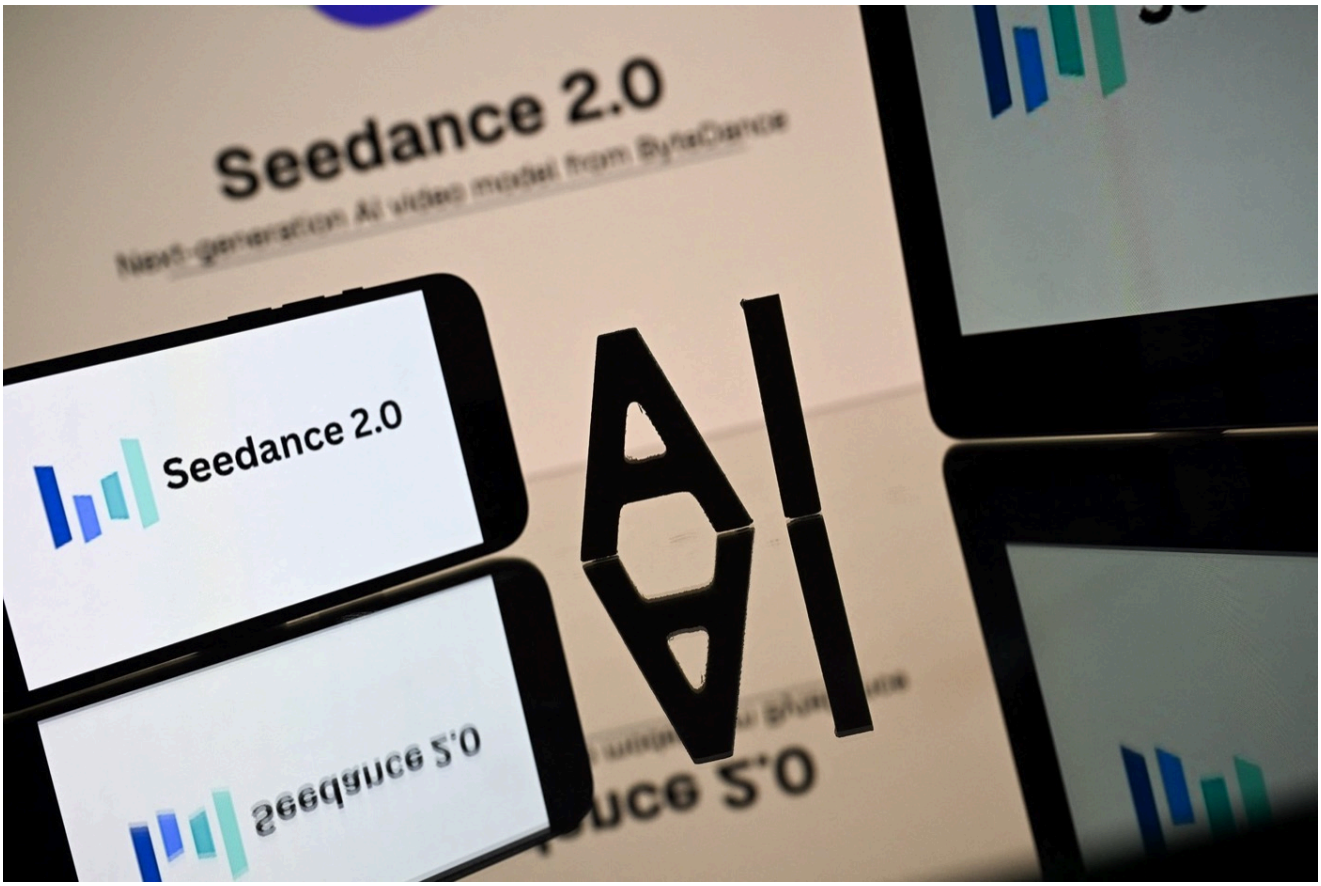
ByteDance contrata para llevar robots a producción

28 de octubre de 2026, South China Morning Post - Robotics. Selección: Miguel Acevedo

ia-fisica, humanoides, china, deepseek, unitree, agibot, alibaba, bytedance



ByteDance acelera su entrada en IA física y refuerza la búsqueda de talento en robótica para sacar la investigación del laboratorio y meterla en hardware.

La dueña de TikTok y Douyin, con sede en Pekín, busca cerca de una docena de puestos de robótica, de hardware y de software, dentro del equipo Seed, la unidad interna de investigación en IA y modelos de lenguaje. Los avisos salieron en el sitio de empleos de la empresa en los últimos meses.

El reclutamiento indica que ByteDance quiere pasar de la investigación de base a ingeniería concreta y a producción comercial.

La mayoría de las vacantes están en Pekín y cubren toda la cadena. En software y datos busca gente capaz de sostener la ejecución de tareas de punta a punta, y de armar sistemas de captura de datos y de entrenamiento de modelos.

En hardware, Seed busca ingenieros de desarrollo completo para humanoides y brazos. También publica un puesto de gerente de producto de hardware para producción en serie, encargado de llevar los robots de la demo a una entrega estable. El sueldo mensual va de 30.000 a 40.000 yuanes (4.496 dólares).

ByteDance no respondió de inmediato un pedido de comentario el martes.

La búsqueda llega después de que Seed perdió a varios científicos de IA en los últimos meses, entre ellos Gu Quanquan, que lideraba la investigación de base.

Pese al perfil bajo en robótica, ByteDance ya armó presencia. El año pasado presentó GR-3, un modelo grande de visión, lenguaje y acción para que los robots hagan tareas de casa, como colgar ropa y limpiar mesas.

También reforzó el hardware con inversiones afuera. En enero entró en una ronda de 1.000 millones de yuanes de la startup china X-Bot, junto con la firma HSG, la ex Sequoia China.

La apuesta ocurre en una carrera global por comercializar la IA física. Gigantes y laboratorios de frontera, entre ellos OpenAI, DeepSeek y Alibaba Group Holding, meten capital e ingeniería en el sector.

China ya empuja los envíos globales de robots, sobre todo humanoides. El país concentró más de cuatro de cada cinco instalaciones de humanoides en 2025, impulsado por AgiBot y Unitree, a medida que la producción en serie y la comercialización se aceleraron, según un informe de Counterpoint Research de principios de año.

Analistas de Morgan Stanley dijeron el lunes que el paso de la demo a la comercialización en China está tardando más de lo esperado. El mercado sigue limitado por cuellos de botella de datos, confiabilidad del hardware y poca generalización.

El panorama de largo plazo de la IA física sigue siendo positivo, pero el avance comercial de corto plazo sería modesto. Proyectan 50.000 humanoides enviados en el país en 2026 y 100.000 en 2027.

Despliegues a escala y pedidos que se repiten van a ser la señal de que la comercialización avanza, según el grupo de analistas liderado por Sheng Zhong.

Manufactura y logística son los usos más prometedores al inicio, con demanda en manejo de materiales, tareas repetitivas y entornos peligrosos. Los primeros beneficiados serían proveedores locales de componentes como Hengli Hydraulic, Leaderdrive y Shuanghuan.

Fuente: South China Morning Post - Robotics

roboticaasialatam.com/2026-10-28-bytedance-accelerates-robotics-commercialisation-with-new-re-f48ef2/